



LER 0287
ages **5+**
años
ans
jahre
grades **K+**

168
pieces

piezas • pièces • Teile

Double-Six Dominoes

Dominó • Dominos • Dominosteine



ADVERTENCIA: PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.

Partes pequeñas. No conviene para niños menores de tres años.

ATTENTION: DANGER D'ÉTOUFFEMENT.

Petites éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.

ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.

Kleine Teile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.

© Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Please retain the package for future reference.
Made in China. LPK0287-LBL
Hecho en China. Conserva el envase para
futuras consultas.
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.

Learn more about
our products at

LearningResources.com



6 Sets of dominoes in 6 colors

Dominoes is a game of logic and luck played by matching the numbered spots on the ends of tiles in lines and right angles. Each domino is divided into two parts, each containing a set of spots. A double domino contains matching ends (e.g., 6-6)

Rules for Double-Six Dominoes for 2 to 4 Players

Setup

Turn all dominoes face down. Each player draws five dominoes. Remaining dominoes become the draw pile.

Play

The player who has the highest double domino places it in the center of the table to begin the game. If no double was drawn, all dominoes are returned to the draw pile, reshuffled, and redrawn. Play moves to the left. The second player matches a domino to one end or side of the played double. For example, if the first domino played is a double four, the second player may add any domino containing four spots on one end. Blanks match other blanks. Only one domino may be played at each turn; dominoes are played lengthwise rather than at right angles, except in the case of a double. Doubles are always placed perpendicular to the end they match, thereby giving two new directions in which to place dominoes. Play continues until one player is out of dominoes or until no one can play.

If a player cannot match the spots

The player must draw from the extra dominoes until a match can be made. If the last domino is taken from the draw pile and the player is still not able to make a play, the turn passes to the next player.

Winning

The round ends when a player has no more dominoes left or when none of the players can play or draw a domino. The player with no dominoes, or with the least number of points (spots) on the remaining dominoes, wins the round. Subtract the total of the winner's points (spots) from the total of each of the opponents' points. Rounds continue until one player scores 100 points. The first player to score 100 or more points wins.

ES

6 sets • Set de 168 piezas en 6 colores

El dominó es un juego de lógica y suerte que se juega emparejando la cantidad de puntos de los extremos de las fichas a lo largo y en ángulos rectos. Cada ficha de dominó está dividida en dos partes que contienen una cantidad determinada de puntos. Una ficha doble es aquella cuyas partes son iguales (por ej. 6-6).

Reglas del dominó de doble seis para una partida de 2 a 4 jugadores

Principios básicos

Coloca todas las fichas de dominó boca abajo. Cada jugador toma cinco fichas. El resto de fichas serán el montón para robar.

Cómo jugar

El jugador que tenga la ficha de dominó doble más alta debe colocarla en el centro de la mesa para empezar el juego. Si ningún jugador tiene una ficha doble, se devuelven todas las fichas al montón, se mezclan de nuevo y los jugadores vuelven a sacar fichas. Continúa el jugador de la izquierda. El segundo jugador intenta colocar una ficha que tenga uno de los extremos iguales a la ficha de

dominó doble que ha colocado el primer jugador. Por ejemplo, si la primera ficha que se ha colocado es un cuatro doble, el segundo jugador deberá colocar cualquier ficha que contenga un cuatro en uno de sus extremos. Los extremos en blanco de las fichas pueden colocarse junto a otros extremos en blanco. Cada jugador puede colocar una sola ficha; las fichas deben colocarse a lo largo y no formando ángulos rectos, excepto en el caso de las fichas dobles. Las fichas dobles siempre deben colocarse perpendiculares al extremo con el que están emparejadas, produciendo así dos nuevas direcciones en las que colocar las siguientes fichas. El juego dura hasta que uno de los jugadores se quede sin fichas o hasta que ninguno de los jugadores pueda colocar ficha.

Si un jugador no puede emparejar ninguna de sus fichas

El jugador debe robar fichas del montón hasta que pueda colocar una ficha en la mesa. Si ya no hay más fichas en el montón y el jugador sigue sin poder colocar ficha en la mesa se pasa el turno al siguiente jugador.

Quién gana

La partida acaba cuando un jugador se queda sin fichas o cuando ningún jugador puede colocar ficha o robar del montón. El jugador que no tenga fichas, o el que tenga menor puntuación (menor número de puntos en las fichas que le queden), gana la partida. Resta el número total de puntos del ganador del total de puntos de cada uno de sus adversarios. Las partidas continúan hasta que uno de los jugadores consiga 100 puntos. El primer jugador que obtenga 100 puntos gana el juego.

FR

Ensemble de 168 dominos de 6 couleurs

Les dominos sont un jeu de logique et de hasard que l'on joue en associant le nombre de points aux extrémités des dominos en lignes ou à un angle droit. Chaque domino est divisé en deux parties, chacune avec un certain nombre de points. Un double a des extrémités identiques (6-6, par exemple).

Règles du jeu pour les dominos Double 6 pour 2 à 4 joueurs

Préparation

Retournez tous les dominos face cachée. Chaque joueur prend cinq dominos. Les dominos restant deviennent la pioche.

Jeu

Le joueur qui tire le plus grand double le place au centre de la table pour commencer le jeu. Si personne ne tire de double, tous les dominos sont remis dans la pile pour être mélangés à nouveau avant une nouvelle pioche. Le jeu continue avec le joueur de gauche. Le deuxième joueur place un domino correspondant à la suite ou sur le côté du double posé. Par exemple, si le premier domino est un double quatre, le deuxième joueur peut poser n'importe quel domino avec quatre points à l'une de ses extrémités. Les côtés sans points (joker) peuvent être posés après d'autres côtés sans points. Un seul domino peut être posé à chaque tour. Les dominos sont posés dans le sens de la longueur plutôt qu'à la perpendiculaire, sauf pour les doubles. Les doubles sont toujours posés à la perpendiculaire de l'extrémité à laquelle ils correspondent, donnant ainsi deux directions dans lesquelles poser les dominos suivants. La partie se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus de dominos ou jusqu'à ce que plus personne ne puisse jouer.

Si un joueur n'a pas de domino correspondant

Ce joueur doit piocher d'autres dominos dans la pile jusqu'à ce qu'il puisse en poser un. Lorsqu'un joueur pioche le dernier domino de la pile et ne peut toujours pas jouer, il passe son tour.

Gagner

La partie se termine lorsqu'un joueur n'a plus de dominos ou lorsque aucun des joueurs ne peut poser ou piocher de dominos. Le joueur qui n'a plus de dominos, ou qui a le moins de points sur ses dominos restants, remporte la partie. Il faut soustraire le nombre total de points du gagnant du total de chacun de ses opposants. La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur atteigne un score de 100. Le premier joueur à obtenir un score de 100 ou plus gagne.

DE

168-teiliges Set in 6 Farben

Domino ist ein Spiel, bei dem man logisch denken muss, aber auch ein bisschen Glück braucht, um gleiche Augenzahlen gerade oder im rechten Winkel an die Enden einer Reihe anzulegen. Jeder Dominostein hat zwei Enden, und auf jedem befindet sich eine bestimmte Augenzahl. Ein Doppelstein oder Pasch hat zwei gleiche Enden (z. B. 6-6).

Spielregeln Doppelstein-Domino für 2 bis 4 Spieler

Spielaufstellung

Alle Dominosteine werden umgedreht, sodass die Augenzahl nach unten zeigt. Jeder Spieler zieht fünf Dominosteine. Die verbleibenden Steine sind der Stapel, von dem gezogen wird.

Spielverlauf

Um das Spiel zu beginnen, legt der Spieler, der den höchsten Doppelstein gezogen hat, diesen in die Tischmitte. Falls kein Doppelstein gezogen wurde, wandern alle Dominosteine wieder auf den Stapel, werden gemischt und es wird erneut gezogen. Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Der zweite Spieler legt nun einen Domino an ein Ende bzw. eine Seite des ausgespielten Doppelsteins an. Beispiel: Falls der erste gelegte Domino ein Viererpasch ist, kann der zweite Spieler an einem der Enden einen Domino mit der Augenzahl vier anlegen. Enden ohne Augen können nur an andere „leere“ Enden angelegt werden. Bei jedem Spielzug wird nur ein Domino gelegt. Außer bei Doppelsteinen dürfen Dominos nur der Länge nach und nicht im rechten Winkel angelegt werden. Doppelsteine werden immer im rechten Winkel an das passende Kettenende angelegt. Dadurch entstehen zwei neue Richtungen, in denen die Kette fortgesetzt werden kann. Es wird gespielt, bis ein Spieler keine Dominos mehr hat oder bis kein Spielzug mehr möglich ist.

Ein Spieler hat keine passende Augenzahl

Der Spieler muss so lange weitere Dominosteine ziehen, bis er einen Stein anlegen kann. Sobald der letzte Domino aus dem Stapel gezogen wurden und der Spieler keinen Zug machen kann, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Gewinnen

Die Runde endet, sobald ein Spieler keine Dominosteine mehr hat oder sobald kein Spieler mehr einen Dominostein anlegen bzw. ziehen kann. Der Spieler ohne Dominos oder mit der geringsten verbleibenden Augenzahl (Punktzahl) gewinnt die Runde. Ziehen Sie die gesamte Augenzahl (Punktzahl) des Gewinners von der Gesamtpunktzahl der anderen Mitspieler ab. Die Runden werden fortgesetzt, bis ein Spieler 100 Punkte erreicht hat. Der erste Spieler mit 100 oder mehr Punkten ist der Gewinner.